

SQUADRA BLAST

WORLD CHAMPIONSHIP 2026

大会規約

(最終更新 2026/4/19)

1. はじめに

本イベントで運用される大会（以下、本大会）は、主催：株式会社バンダイナムコエンターテインメント（以下、主催者）および主催の委託する企業で構成される大会運営組織（以下、大会運営）が運営および管理を行います。本大会へ参加した時点で、本大会規約（以下、本規約）に同意したものとみなします。大会運営は本規約および別途定める「SQUADRA BLAST WORLD CHAMPIONSHIP 2026 ルールブック」（以下、ルールブック）に定める事項の他、定めのない事項、または本規約若しくはルールブックを適用することで著しく公平性を欠く結果となる事案に対して裁定権を有します。

2. 参加資格

本大会へ参加するには、以下の参加条件を全て満たすことが必要となります。（以下、参加するプレイヤーを「参加者」といいます）。

- 1) 本規約およびルールブックを理解し、同意いただけること（大会に参加したことをもって、本規約に同意したものとみなします）。
- 2) 別途主催者が提供するサービスである「バンダイナムコID」への会員登録を行っており、「ドラゴンボール ゲキシン スクアドラ」においてゲームアカウントとバンダイナムコIDが連携されていること。
- 3) ルールブックに記載の3rd STAGEおよびFINALSについては、大会運営指定の手順にてエントリーを行い、参加資格を得ていること。
- 4) 各予選において、自身が参加する以外の他地域サーバーにエントリーしていないこと。
- 5) エントリーを行う時点で、自身の居住国・居住州・居住地域のいずれの法律においても成人と認定される年齢（日本の場合は18歳以上）に達していること。
- 6) 本大会におけるFINALSの日程（2026/8/20～8/23（JST））を目安とし、別途大会運営より案内する）および、そのリハーサル等の運営に必要なイベント期間中、日本に滞在し、参加できること。
- 7) FINALS会場（会場は東京都内とし、参加資格があるチームに直接ご連絡いたします）で開催されるFINALSおよび関連イベントに参加できること（日本国外在住の方がFINALS参加権を得た場合に、3rd STAGE終了後のFINALS参加手続きの段階で日本に入国できる有効なパスポートを所持し、必要に応じてビザも取得すること）。
- 8) 大会運営が指定する交通手段（航空機・新幹線・電車等の公共交通機関）を利用できること。

- 9) 大会運営が指定する宿泊施設（ホテル）に宿泊できること。
- 10) 日本語もしくは英語で大会運営スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- 11) 大会運営からの連絡を受け取り、スケジュール通り応じることが出来ること。
- 12) 本大会における全日程において、貴重品の管理は参加者本人が行い、大会運営は一切の責任を負わないことに同意すること。
- 13) 本規約とルールブックを理解し遵守すること。
- 14) 本大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を大会運営に提供し、大会運営やメディア各社による写真および映像撮影や取材を承諾すること。
- 15) 参加者が本大会でのすべてのトーナメントプロセスにて「ドラゴンボール ゲキシン スクアドラ」をプレイした全ての情報（対戦結果、使用キャラクター情報などを含むがこれらに限らない）について、公式サイト、SNS、放送（ストリーミング放送を含む）において利用されることを承諾すること。
- 16) 「ドラゴンボール」のキャラクター名や作品内容を想起させるプレイヤーネーム・チーム名を使用していないこと。主催者は、本項および次項に違反するプレイヤーネーム・チーム名の登録を拒否する権利を有します。
- 17) 公序良俗に反する内容、著名人名、他社作品の名称を使用したプレイヤーネーム・チーム名を使用していないこと。
- 18) FINALSの当日に会場または到着ホテルにて、ご本人様確認のため顔と名前が確認できる身分証明書を提示できること。日本国籍以外の参加者についてはパスポートによる確認を必須とします。日本国籍の参加者については以下の書類とします。

▪ 1点だけで本人確認ができる書類

※顔写真なしは無効

※全てコピー不可・原本のみ可能

[1]マイナンバーカード（通知カードは無効）

[2]運転免許証

[3]パスポート

[4]顔写真付きの住民基本台帳カード

[5]障がい者手帳（身体障害者手帳、療育手帳、精神障害者保健福祉手帳）

[6]在留カードまたは外国人登録証明書または特別永住者証明書

[7]国際運転免許証

▪ 2点で本人確認ができるもの

※下記から2点をご提示ください。

※全てコピー不可・原本のみ可能です。

[1]健康保険被保険者証

[2]印鑑登録証明書（この場合は登録した印鑑も必要です）

[3]顔写真付きの会社の身分証明書

[4]その他公的機関が発行した顔写真付き身分証明書

<マイナンバーカードについて>

・個人番号カード（マイナンバーカード）を身分証明書として利用される際は、表面（写真のある方）のみをご提示ください。裏面（個人番号が印字された面）を提示されないようご注意ください。

※個人番号（マイナンバー）の通知カード（個人番号が印字された写真のない紙のカード）は身分証明書として使用できません。

なお、コピーした身分証明書、有効期限切れの身分証明書および上記に記載のない書類は認められません。

- 19) 大会中、参加者の体調不良等の事情により試合続行が不可能または困難であると大会運営が判断した場合、当該参加者が棄権となることを了承すること。
- 20) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
- 21) 本ゲームのリリース時から大会実施日までの期間において、バンダイナムコエンターテインメントが定める禁止行為を行っていないこと、[ゲーム内利用規約](#)に違反していないこと、およびアカウント停止等の措置を受けていないこと（これらに違反している事実が発覚した場合、または大会運営が参加資格を欠くと判断した場合は、大会の進行状況に関わらず、その時点で失格処分といたします）。

3. 大会への参加方法・エントリー

ルールブックに記載の「4. 大会スケジュール」における、1st STAGE、2nd STAGE、3rd STAGE、FINALSそれぞれにおける参加方法は以下の通りとします。なお、参加するには各トーナメントプロセスごとに記載された項目および本規約に記載の「2. 参加資格」を満たす必要があります。

● 1st STAGE

ゲーム内のエントリー機能より、4名のチームを編成のうえ、4名でエントリーを完了させることで参加できます。エントリー期間や実施期間については、ルールブックに記載の「4. 大会スケジュール」およびゲーム内のお知らせをご確認ください。

● 2nd STAGE

1st STAGEを通過したチームのみ、エントリー操作が可能になります。別途1st STAGEの予選を通過したメンバーでエントリー操作を行う必要があります。実施期間や詳細については、ルールブックに記載の「4. 大会スケジュール」をご確認ください。

● 3rd STAGE

2nd STAGEを通過したチームを対象に、オンライントーナメントを実施します。トーナメントは地域サーバー（EU / SA / ASIA / NA）別に各1回ずつ計4回開催され、参加チームは1st STAGEにてエントリーした地域サーバーの大会にのみ出場が可能です。

参加するには、以下のすべての項目を満たす必要があります。

- ・大会運営より別途ご案内するエントリーフローに沿って3rd STAGEのエントリーを行うこと
- ・3rd STAGE連絡用のDiscordサーバーに参加すること
- ・3rd STAGE実施用のトーナメントツールである「start.gg (<https://www.start.gg/>)」を利用すること

● FINALS

3rd STAGEを通過した各地域サーバー（EU / SA / ASIA / NA）の代表計4チームで行う、オフラインの決勝トーナメントを実施します。

参加するには、以下のすべての項目を満たす必要があります。

- ・大会運営より別途ご案内するエントリーフローに沿ってFINALSのエントリーを行うこと
- ・FINALS実施会場の現地（東京都内）にて大会に参加できること
- ・2026/7/7までに、日本に入国できる有効なパスポートを所持し、必要に応じてビザも取得していること

※日本在住の方はパスポートの取得・所持は必須ではありません

その他の注意事項：

- 1) 大会運営からの要請があった場合を除き、エントリー後の登録内容の変更は認められません。ただし、チームメンバーの傷病等やむを得ない事由による緊急変更申請は、大会運営に速やかに申告のうえ、承認を得た場合に限り認める場合があります。
- 2) 3rd STAGE通過後、大会運営による本人確認および日本への渡航に関する確認を目的として、オンライン面談を実施いたします。面談はチーム単位で実施し、日本語または英語にて行いま

す。オンライン面談において大会運営が問題なしと判断したうえで、FINALSへの最終出場が確定いたします。なお、面談の結果、参加資格を欠くことが判明した場合、またはオンライン面談に参加できない場合は、FINALSへの出場資格を失う可能性がありますのでご了承ください。

- 3) 大会への参加費は無料です。FINALSの参加者については、必要な渡航交通費（参加者自宅最寄り空港から会場または指定宿泊先ホテルとする。日本国内において航空機を利用しない場合は自宅最寄りの鉄道駅から会場までの往復分とする。クラスはエコノミー席とする。）およびFINALS期間中の宿泊費（大会運営が指定するホテルへの宿泊）は主催者にて負担いたします。ただし、大会運営が大会参加に必要であると認めた日数以上の滞在にかかる費用および、大会運営が指定した交通手段以外を利用する場合の費用については参加者の自己負担となるほか、その他の明記されていない費用は参加者の負担となります。

※宿泊先ホテルへのチェックイン時に、ホテル内のその他費用支払いのためにクレジットカードを求められますので、必ずご持参ください。本大会の当日は、別途弊社が指定する身分証明書をお持ち下さい。参加者は、自らの責任と費用で、宿泊その他日本国内での滞在に必要なビザその他の入国書類を用意、管理してください。

- 4) 3rd STAGE終了後、個人情報やパスポートの確認を経てFINALS進出者を確定いたします。この過程で参加資格を欠くことが判明したチーム、または参加者は、その時点で失格処分となります。

4. SQUADRA BLAST 優勝チームの本大会への参加資格について

- 1) 「SQUADRA BLAST」の大会における各地域優勝チームは、「SQUADRA BLAST WORLD CHAMPIONSHIP 2026」の3rd STAGEからの参加権利が付与されます。そのため、該当チームは1st STAGEおよび2nd STAGEへの参加が免除されます。

- ・SQUADRA BLAST EU 2025 #1 優勝チーム
- ・SQUADRA BLAST NA 2025 #1 優勝チーム
- ・SQUADRA BLAST ASIA 2025 #1 優勝チーム
- ・SQUADRA BLAST EU 2026 #1 優勝チーム
- ・SQUADRA BLAST SA 2026 #1 優勝チーム
- ・SQUADRA BLAST ASIA 2026 #1 優勝チーム
- ・SQUADRA BLAST NA 2026 #1 優勝チーム

なお、本大会への参加メンバーの4名中3名以上が優勝時と同一メンバーの場合のみ権利を行使することが可能です。優勝時のメンバーから2名以上の変更を行う場合は、権利を行使できなくなり、1st STAGEからの参加となります。

- 2) 3rd STAGEからの参加権利が付与されたチームは、大会運営よりチームのキャプテンにご案内する連絡内容をご確認の上、権利を行使するか否かをご回答ください。権利を行使する場合は、あわせてご案内するフォームよりチームメンバー情報を提出してください。大会運営が提出いただいた情報を確認し、問題ないと判断した場合にのみ権利行使が確定し、1st STAGEおよび2nd STAGEへの参加が免除されます。別途大会運営がご案内する期限までに回答が確認できない場合、3rd STAGEからの参加権利を放棄したものとみなします。

- 3) 3rd STAGEからの参加権利を行使したチームおよびそのメンバー全員は、1st STAGEおよび2nd STAGEへの参加はできなくなります。もし当該チームメンバーのいずれか1名でも1st STAGEに参加した場合には、参加権利を行使したチームのメンバー全員が3rd STAGEからの参加権利を失います。
- 4) 1st STAGEおよび2nd STAGEの報酬については、1st STAGEおよび2nd STAGEへの参加有無にかかわらず、対象チームメンバーへ贈呈いたします。

5. 配信

大会運営は、本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイの内容を含む）や競技の様子を収録および編集し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信、テレビ放送等（第三者に対する許諾等を含む）することができるものとします。

参加者は、参加者および大会運営を除く関係者が、FINALsのすべての映像（会場内の様子、並びに会場内で流れる映像および公式配信映像その他の大会運営が配信する映像を含む）の全部または一部を、大会運営の承諾なしに利用（ミラー配信を含む）することが、著作権、肖像権、その他の権利侵害にあたる場合があることを理解し、これを行わないことに同意するものとします。なお、1st STAGE、2nd STAGEおよび3rd STAGEの対戦映像の配信については、バンダイナムコエンターテインメントゲーム実況ポリシー（<https://www.bandainamcoent.co.jp/info/videopolicy/>）に則って実施いただけます。また、配信を行う際は、必ず3分以上の遅延を設定してください。

6. 賞品

ゲーム運営の状況等により変更となる場合がございます。賞品は、譲渡または現金との交換はできません。また賞品の交換はできません。ただし、主催者は独自の判断で同等またはそれ以上の価値のある賞品を代替することができます。また賞品をオークション等にて転売する行為は禁止いたします。

6.1. 1st STAGE

参加賞	限定スタンプ / ドラゴンジエム 100個
5戦中1勝	P5G-カプセル 5個
5戦中2勝	P5G-カプセル 10個
5戦中3勝	P5G-カプセル 15個 / 限定フレーム / ドラゴンジエム 150個

※参加賞は1回の挑戦の中で、3バトル以上参加したユーザーに配付されます。

6.2. 2nd STAGE

参加賞	SG-カプセル 10個
-----	-------------

勝ち数に応じた報酬	SG-カプセル 10個 × 勝ち数
2nd STAGE 通過	限定ヒットエフェクト

6.3. 3rd STAGE

参加賞	3rd STAGE 出場バッジ
ベスト16	3rd STAGE Best16 バッジ
ベスト8	3rd STAGE Best8 バッジ
ベスト4	3rd STAGE Best4 バッジ
2位	3rd STAGE 2位 バッジ
1位	3rd STAGE 1位バッジ

※上記順位は地域サーバーごとの順位となります

※バッジのデザインは地域サーバーごとに異なります

※リザーバーについても、出場メンバーと同様の報酬を贈呈いたします

6.4. FINALS

4位~2位	FINALS 出場記念グッズ
優勝	優勝トロフィー / 世界大会 優勝スキン / 世界大会 優勝バッジ

※リザーバーについても、出場メンバーと同様の報酬を贈呈いたします

7. 禁止事項

参加者は以下に該当する行為を行ってはなりません。また以下に限らず、本ルールブック、大会規約、株式会社バンダイナムコエンターテインメントの行動規範（<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/codeofconduct-jp>）、および大会運営の指示に従わない場合、参加者にはペナルティが科されます。すべてのペナルティに関する最終決定は大会運営が行います。

- 1) 本規約、大会ルールブックに違反すること。
- 2) 大会受付時間に遅れること、定められた時間・場所に集合しないこと。
- 3) 大会運営の指示、要請に従わないこと。
- 4) 大会運営を意図的に妨害すること。

- 5) 大会運営、参加者、第三者または作品に対して、誹謗中傷する行為および名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメントを含む迷惑行為、嫌がらせ行為を行うこと。
- 6) エントリー情報に意図的に虚偽の内容を入力すること。
- 7) 大会運営に関する内部情報（大会運営とのやり取りなど）や他参加者の個人情報を許可なく外部へ公開すること。
- 8) 大会開始後に大会運営に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- 9) 大会運営の大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営に虚偽の申告をすること。
- 10) 対戦中、チームメンバー・対戦相手・大会運営以外の者と、大会運営に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- 11) ゲームを開発元の意図しない方法で有利に進める行為や、参加者間の談合により大会を有利に進める行為、相手を不当に挑発する行為を行うこと。
- 12) 公序良俗に反する言動を行うこと。また公序良俗に反する言葉をチーム名やゲーム内のプレイヤーネーム等に設定すること。
- 13) 大会運営または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- 14) 本大会への参加権または宿泊費、渡航交通費、若しくは賞品を受ける権利を第三者へ譲渡、売買等すること。
- 15) 複数のアカウントを使用し、大会にエントリーおよび参加すること。
- 16) 本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
- 17) 反社会勢力またはその関係者を関与させること。
- 18) 過度にラフな格好および大会運営が不適切と判断する格好で大会に参加すること。
- 19) その他大会運営が不適切と判断する行為。

8. 違反時の措置

参加者は、参加者が本規約に違反していると大会運営が判断した場合、その違反内容や程度により、登録情報の修正・削除、本大会の失格、宿泊費・渡航交通費の返還、タイトルの剥奪、賞品の剥奪、エントリーの無効、出場禁止などの措置が取られる場合があることを了承するものとします。また、当該措置により弊社に宿泊費、渡航交通費、これらに係るキャンセル費用、その他の何らかの損害が発生した場合、弊社は当該措置の対象者に対し、当該損害について賠償請求できるものとします。

大会運営は、本規約およびルールブックに基づき、公平性・健全性を棄損すると判断した場合に必要な措置を講じます。措置内容に関して個別にお問い合わせいただいた場合であっても詳細な説明はお断りさせていただきます。

9. 個人情報の取扱

本大会へのエントリーに際して収集した参加者の個人情報は、本大会の開催、運営および広報の目的で使用します。収集した参加者の個人情報は、株式会社バンダイナムコエンターテインメントが別

途定める個人情報保護方針 (<http://bandainamcoent.co.jp/info/privacy.php>) に従い管理します。

10. 免責事項

- 1) 弊社は、弊社の事情または地震、津波、洪水、火災、感染症、テロ、戦争、暴動、機器の故障、本大会の継続を不能にする法令、裁判所の判決、決定もしくは命令、もしくは法令上拘束力のある行政措置、その他の不可抗力により、本大会の内容または参加対象地域を変更、または本大会の中断・延期・中止することがあります。大会運営の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して大会運営では一切の責任を負いません。本大会内容または参加対象地域の変更、もしくは本大会中断・延期・中止が生じた場合には、弊社は公式SNS、アプリ内告知その他の手段のうち弊社が適切と判断した情報により周知を行うものとします。また、状況に応じてFINALS参加者およびリザーバーへの宿泊費・渡航交通費の不払いまたは参加者からの返還が生じることをご了承ください。
- 2) 参加者が本規約への違反行為や不正行為により失格となった場合、大会運営はこれにより参加者に生じた損害について一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は大会運営の基準により行います。
- 3) 体調の優れない方、血圧に異常のある方、心臓に疾患をお持ちの方、過去に光刺激などによる痙攣や失神等をした経験をお持ちの方、ペースメーカーを使用されている方は、ご自身の責任においてご参加ください。
- 4) 本大会への参加または参加できなかったこと、また、本大会が配信、放送等され、またはされなかった結果、万一参加者に不利益や損害（経済的損失に限りません）が生じた場合でも、参加者ご自身の責任と負担において解決していただき、大会運営は一切の責任を負いません。
- 5) 本大会開催中またはFINALS参加に伴う参加者およびリザーバーの渡航および日本滞在期間中の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害、または大会使用機材、ソフトウェアおよびネットワーク設備の不具合・故障その他本大会の運営に関して参加者およびリザーバー（関係者を含みます）に生じた損害に関して、大会運営の指示や対応に故意または重大な過失がある場合を除き、大会運営は一切の責任を負いません。
- 6) 本大会における全日程において、貴重品の管理は参加者本人が行い、盗難等の事件、事故について大会運営は一切の責任を負いません。
- 7) 参加者同士のトラブルや、本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、大会運営の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、大会運営は一切の責任を負いません。

11. 肖像等の利用について

参加者は、当社および当社の認める第三者に対し、本大会に関連して当社によって、または当社に代わって作成された写真、動画または音声記録、その他の画像または収録データ（お客様のプレイヤー名、肖像、氏名、大会ニックネーム、年齢、チーム名およびゲームプレイセッション。以下「プレイヤーコンテンツ」という）を使用することについて、無償かつ永続的で取り消し不能な同意を与えます。当社は、プレイヤーコンテンツを本大会の運営または当社のマーケティングおよびプロモーション（YouTu

be等の動画配信プラットフォーム・テレビ・新聞・公式サイト・SNS・パンフレット等での使用を含むがこれに限定されない)、あらゆる目的のために使用することができます。また、当社によるプレイヤーコンテンツの使用に対して、お客様は、現在有している、または将来取得する可能性のある、法律上のあらゆる請求権を放棄するものとします。

12. 準拠法および管轄

本規約は日本国の法律に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

13. 規約・大会ルールの変更

本規約および本ルールブックの内容は、大会運営の判断と裁量において、予告なく変更できるものとします。本規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに掲示します。

14. 問い合わせ窓口

お問い合わせは[こちら](#)からお願いいたします。